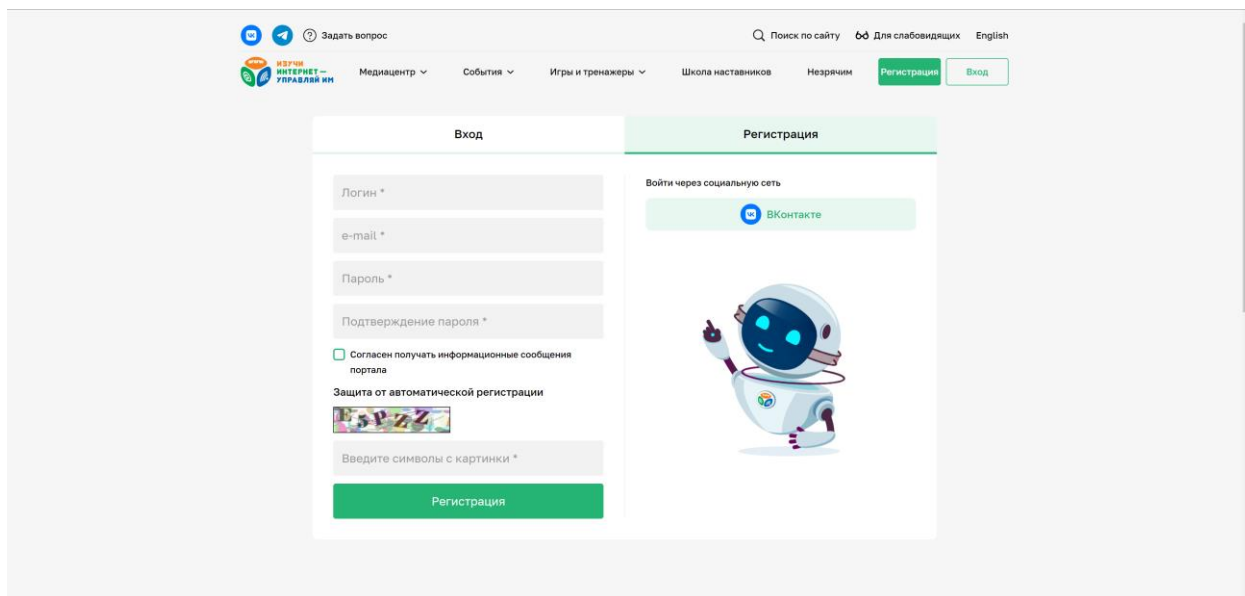


Как проводится онлайн-турнир: инструкция для Игроков

Онлайн-турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляй им»](#).

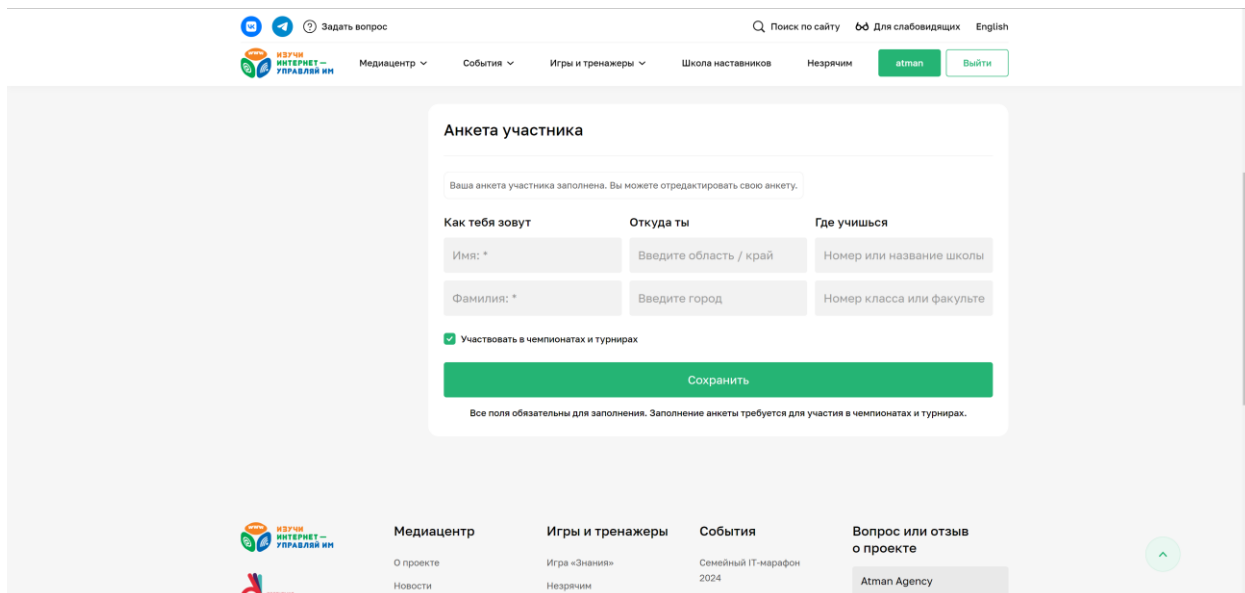
Каждый Игрок команды должен иметь [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и заполненную в нем [анкету](#).

Страница «Регистрация»



The screenshot shows the registration page of the website. At the top, there is a navigation bar with the site logo, a search bar, and links for 'Медиацентр', 'События', 'Игры и тренажеры', 'Школа наставников', 'Незрячим', 'Регистрация', and 'Вход'. Below the navigation bar, there are two tabs: 'Вход' and 'Регистрация'. The 'Регистрация' tab is active. On the left, there is a form with fields for 'Логин *', 'e-mail *', 'Пароль *', and 'Подтверждение пароля *'. There is also a checkbox for 'Согласен получать информационные сообщения портала' and a CAPTCHA section with the text 'Защита от автоматической регистрации' and 'Введите символы с картинки *'. A green 'Регистрация' button is at the bottom of the form. On the right, there is a section for 'Войти через социальную сеть' with a 'VKontakte' button and a cartoon robot character.

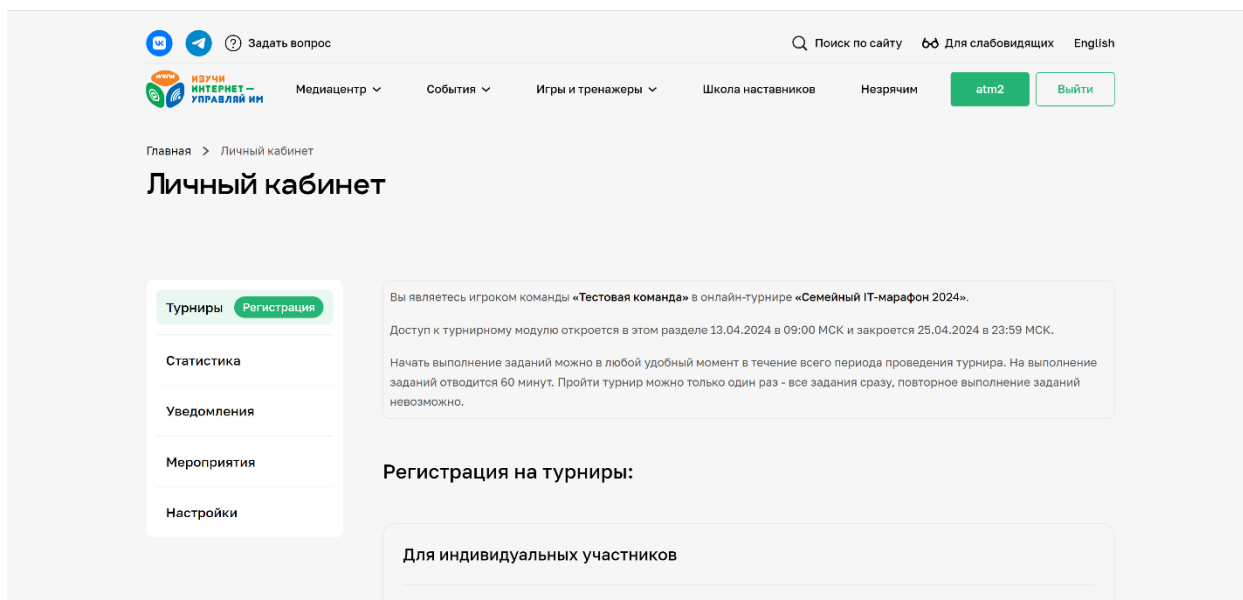
Страница «Личный кабинет – Настройки», раздел «Анкета участника»



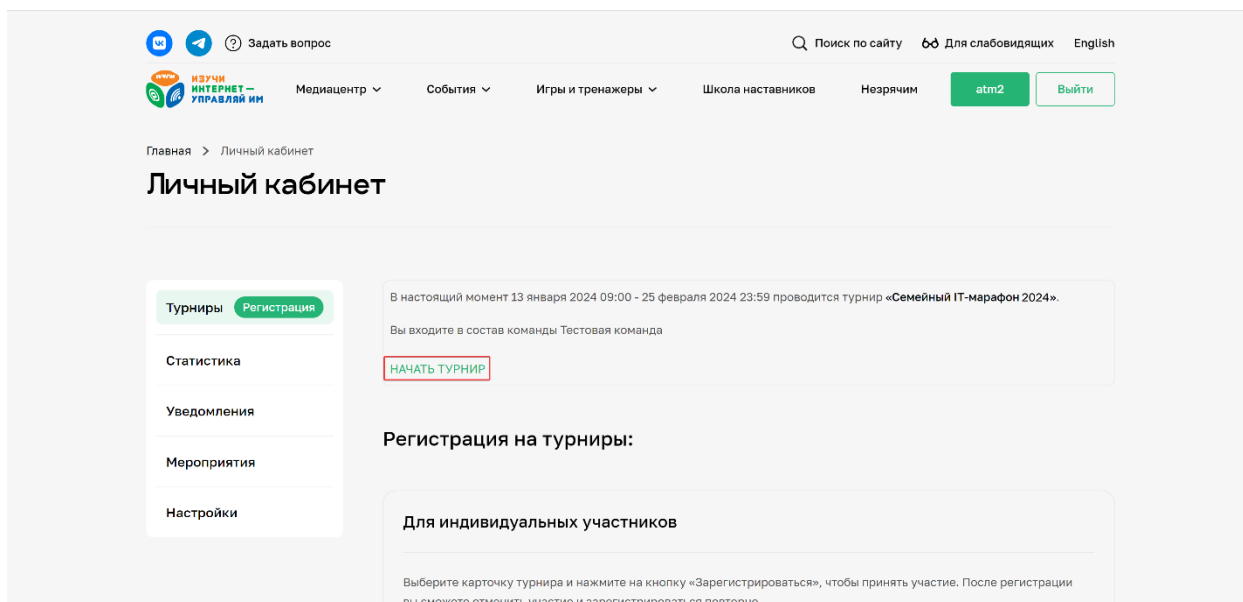
The screenshot shows the 'Анкета участника' (Participant Survey) page in the user profile. At the top, there is a navigation bar with the site logo, a search bar, and links for 'Медиацентр', 'События', 'Игры и тренажеры', 'Школа наставников', 'Незрячим', 'atman', and 'Выйти'. Below the navigation bar, there is a form titled 'Анкета участника'. The form contains the text 'Ваша анкета участника заполнена. Вы можете отредактировать свою анкету.' and three columns of input fields: 'Как тебя зовут' (Имя: *, Фамилия: *), 'Откуда ты' (Введите область / край, Введите город), and 'Где учишься' (Номер или название школы, Номер класса или факультета). There is a checkbox for 'Участвовать в чемпионатах и турнирах' which is checked. A green 'Сохранить' button is at the bottom of the form. Below the form, there is a note: 'Все поля обязательны для заполнения. Заполнение анкеты требуется для участия в чемпионатах и турнирах.' At the bottom of the page, there is a footer with the site logo, 'Медиацентр', 'Игры и тренажеры', 'События', and 'Вопрос или отзыв о проекте'.

Выполнять задания в онлайн-турнире можно только в составе Команды. Для выполнения заданий турнира Игрок должен быть включен Капитаном в состав Команды. Узнать, состоит ли Игрок в команде, можно в его [Личном кабинете](#) на вкладке «Турниры»: если Игрок включен в турнир, то он увидит соответствующее сообщение, иначе ему будет предложено создать Команду и стать Капитаном.

Страница «Личный кабинет – Турниры», сообщение об участие в турнире в составе команды



Вход в турнир осуществляется через [Личный кабинет](#) – вкладка «Турниры».
Страница «Личный кабинет – Турниры», сообщение с ссылкой на вход в турнир



Задания онлайн-турнира выполняет *каждый* Игрок – из своего личного кабинета.

Турнир состоит из 24 заданий разной сложности. Тема заданий онлайн-турнира: «Интернет-культура». Задания посвящены явлениям в интернет-культуре, цифровой трансформации профессий, цифровой субкультуре, цифровой грамотности, цифровой экономике, Универсальному принятию.

На выполнение заданий *каждому* Игроку отводится фиксированное количество времени – 60 минут; отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «НАЧАТЬ» в первом выбранном Игроком задании.

Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира (с 9:00 23 апреля до 23:59 10 мая, время московское).

Пройти тур можно только один раз: повторное выполнение заданий турнира – невозможно, прервать или отложить выполнение заданий – невозможно.

Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке: на планшете и\или смартфоне часть функций турнира не доступны.

За выполнение каждого задания Игроку начисляются баллы. Максимально возможное количество баллов указано на кнопках выбора заданий. За ошибки, допущенные при выполнении заданий, баллы уменьшаются.

После выполнения всех заданий одинаковой сложности *(например, всех заданий за 100 баллов)* **Игрок получает бонус**, который позволяет выполнить любое задание повторно, чтобы улучшить результат.

Командным результатом участия в онлайн-турнире является **сумма баллов**, набранных **каждым** Игроком команды за выполнение заданий онлайн-турнира.